

# 潜入せよ！ ～ 忍者走りの術 ～

## 〈ねらい〉

1. ルールを守り課題を達成することを通して、仲間との協力を学ぶ。
2. 何度も繰り返すことによって、PDCA を学ぶ。

## 〈準備物〉

1. 玉入れの玉                    できるだけ全部
2. 跳び箱やボールかご  
    など身を隠せるもの        5～10 個
3. 鐘など音の出るもの
4. ふりかえりシート・・・ 1人1枚

## 〈時間配分〉

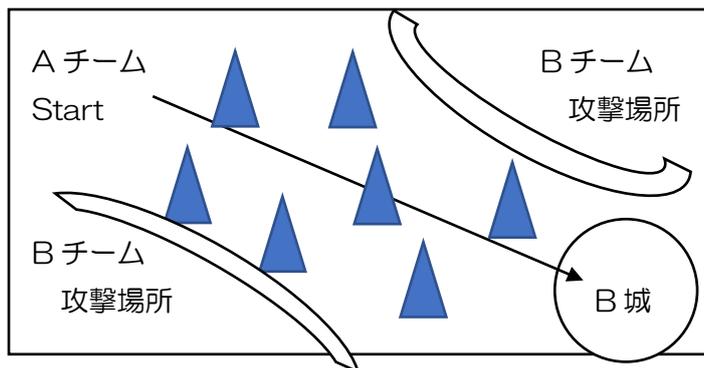
1. 準備・説明・班           ・・・ 10分
2. 実施                       ・・・ 25分
3. ふりかえり               ・・・ 5分
4. 片付け・まとめ           ・・・ 10分

## 〈進め方〉

### 1. 説明・班・準備

#### ① 説明（忍者集団が敵の陣地に潜入する設定）

- ・ クラスを2つに分ける：2チーム
- ・ 体育館やグラウンドの隅から相手の陣地に多く潜入したチームの勝利



- ・ 潜入途中で攻撃を受ければ（玉入れの玉をぶつけられたら）退場
- ・ 一度も当てられず、相手陣地に多く潜入できたチームの勝利
- ・ 玉入れの玉は、赤白関係なく攻撃に使用できる
- ・ 玉はBチームでわけておいて Start する
- ・ Bチームは途中、中に玉を拾いに行ってもよいが、Aチームの人にタッチされるとそのまま玉を持たずにフェードアウトする。
- ・ 時間を決めて交代する。

### 2. 実施（30分）

作戦タイムを取り、何度か繰り返す。

### 3. ふりかえり

静かに振り返り用紙に記入する

### 4. まとめ

狙いに沿ってまとめる

# 「潜入せよ！」を終えて

年 組 番 名前

1. 忍者走りの術は成功しましたか？

成功・失敗の考えられる理由も書いてください

はい ・ いいえ



理由：

|  |
|--|
|  |
|--|

2. 「潜入せよ！」をやって、見えた自分の性格は？

|  |
|--|
|  |
|--|

3. 「潜入せよ！」をやってみて見えたメンバーの良いところは？

|  |
|--|
|  |
|--|

4. 感想 仲間と一緒に作戦を練ったり、「潜入せよ！」をやってみてどうでしたか？  
(大切だと思ったこと・気がついたこと・今後の学校生活に生かしたいことなど)

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

